

# Drupal Commerce

Drupalcamp Spain 2011, Sevilla, 1-2 Octubre



# Sobre mí

- Desarrollador Drupal en Commerce Guys.
- Miembro hiperactivo de la comunidad drupalera de habla hispana.



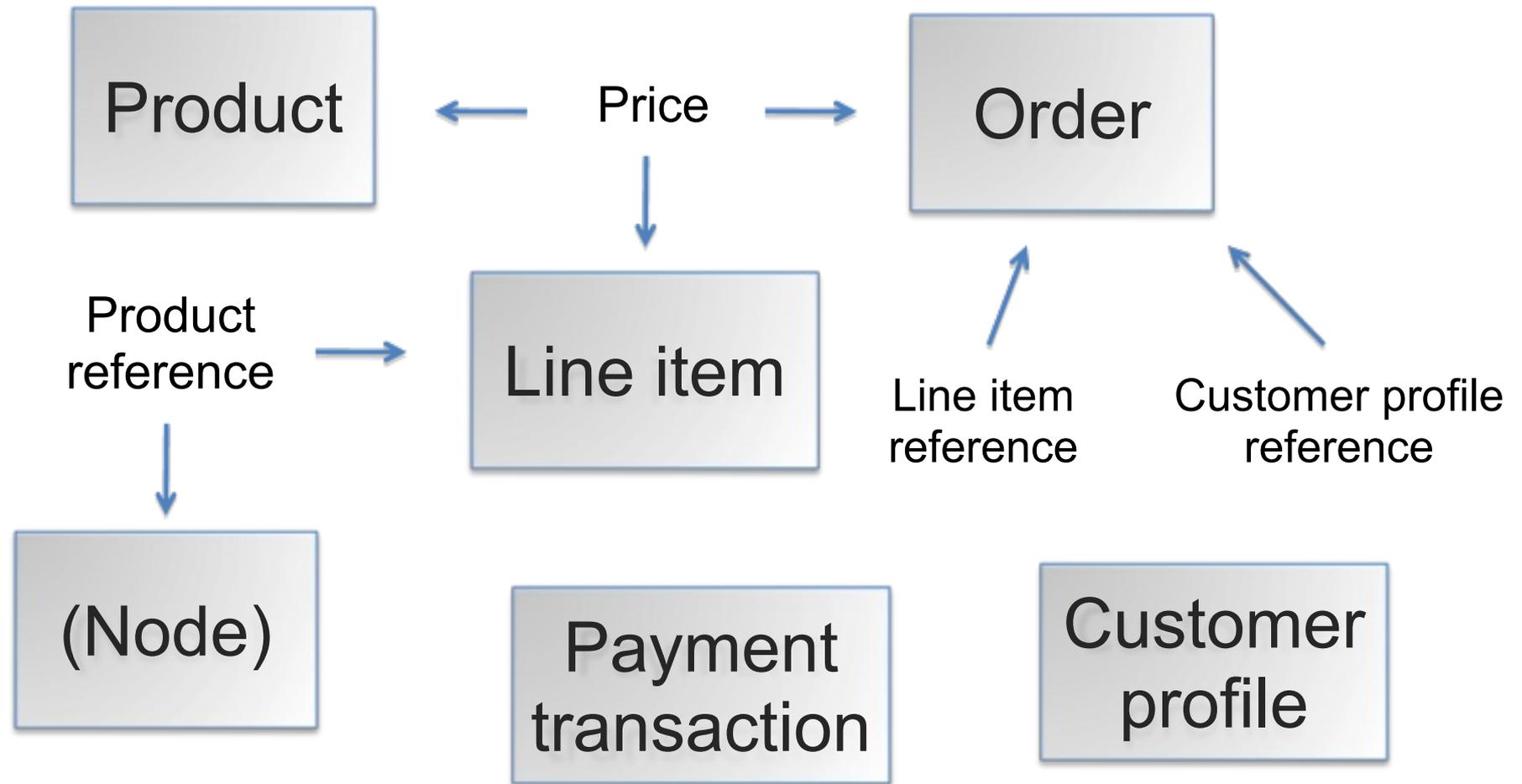
Pedro Cambra  
[@pcambra](#)

# ¿Qué es Drupal Commerce?

Drupal Commerce es un nuevo framework de comercio electrónico desarrollado de forma nativa para **Drupal 7** con el objetivo de hacer de Drupal un referente en el mundo del comercio electrónico open source.



# Componentes de Commerce



# Product vs Product Display

Los productos están separados en **product displays** (nodos) y una nueva **entidad** “product” que se relacionan a través de un campo “product reference”.

Esto supone una gran ventaja de cara a la **arquitectura y flexibilidad** pero la usabilidad por defecto se ve afectada.

# Interfaz basado en Views

Drupal Commerce carece de pantallas de administración y gestión propias, todos estos listados se han basado en el módulo **Views 3** y por lo tanto son totalmente configurables... y **opcionales**.

# Cálculo avanzado de precios

- Los **precios** en Commerce se encuentran adjuntos a las entidades de producto, línea de pedido y pedido.
- El cálculo de precios, es decir, impuestos, descuentos y comisiones, se realiza a través de **Rules** por lo que se puede configurar y alterar.
- Los precios se **cachean** para mejorar el **rendimiento**.

# Perfiles de comprador

- Los perfiles de comprador o “**Customer Profiles**” son entidades a las que se les puede añadir campos.
- Se asocian a cada usuario que hace una compra.
- La base de los perfiles de usuario es el nuevo tipo estándar de campo dirección, [AddressField](#).
- Además de la dirección, el perfil de comprador puede contener cualquier información, NIF, teléfono, que se puede añadir desde interfaz.

# Proceso de compra personalizable

- El proceso de compra o **Checkout** es totalmente configurable a través de una interfaz **drag & drop**.
- Está integrado con eventos, condiciones y acciones de **Rules** para personalizar acciones posteriores al Checkout. *Ejemplo: creación de usuarios.*

# Transacciones

- Los pagos quedan registrados en entidades llamadas **Payment Transactions** que registran el balance de compra a través de **Rules**
- Cada método de pago es un **componente** configurable de Rules.
- Se pueden realizar **operaciones adicionales** antes/después de los pagos.

# Extensiones

- **Migración:** Commerce Feeds, Commerce Migrate
- **Usabilidad:** Commerce Product Display Manager.
- **Utilidades:** Commerce File, Commerce Coupon, Commerce Google Analytics, Commerce Stock, Commerce Shipping
- **Pago:** Commerce Paypal, Commerce Sermepa

Más: <http://www.drupalcommerce.org/contrib>

# Demo



<http://bit.ly/dc-demo-cg>

# Recursos

- <http://www.drupalcommerce.org>
- <http://www.drupal.org/project/commerce>
- [http://www.drupal.org/project/commerce\\_kickstart](http://www.drupal.org/project/commerce_kickstart)
- <http://www.drupalcommerce.org/contrib>
- <http://twitter.com/drupalcommerce>
- <http://www.commerceguys.com/resources>

# We're hiring!

---

**commerce**  
**guys** 

# ¡Muchas Gracias!

- @pcambra
- cambrico.net
- Perfil en Drupal.org